**User stories**

**Logs de tâches**

*CL = Charles Lachance, TBH = Tommy Bouffard-Hébert*

* Diagramme de classe (1 heure, TBH, CL, 28 octobre)
* Ajout des classes de base, création de namespace (1 heure, TBH, CL, 28 octobre)
* Singleton template et non copyable (10 minutes, CL, 29 octobre)
* Classe projectile (2 heures, TBH (avec aide CL), 2 novembre)
* Délai de tir du joueur (TBH, 10 minutes, 2 novembre)
* Début de la classe World (CL, 5 minutes, 2 novembre)
* Début des classes Wall et Room (30 minutes, 2 novembre)
* Finalisation des collisions et de la physique (30 minutes, 2 novembre)
* Fonction de tir et orientation (TBH, 10 minutes, 9 novembre)